**סיכום CR תרגיל Fridge**

**ללמוד:**

* Design Pattern:
  + **הבנה מה הקבוצות של הדיסיין פאטרנט(הרחבה**
  + Factory**(כדאי לדעת)**
  + Decorators**(הרחבות)**
  + Adapter**(הרחבות)**
* לקרוא על Enum ופונקציות שיש עליו, parse וכדומה
* מחלקת color
* הדקמונטציה המובנת של visual studio, לחקור איך קוראים לזה.
* Linq + Extension methods**(כדאי לדעת)**
* Lambda functions
  + מה זה
  + delegate
  + actions vs Func
  + אסינכרוניות(הרחבה)
* Solid(לחזור עוד פעם על זה, לא להתעכב על זה יותר מדי)
* NTier

**הערות:**

* כל שכבה מתעסקת בעיקר שלה:
  + BL – לוגיקה חישובית מאוחרי הפרויקט
  + UI – כל העניין של ההצגה
  + Common – כל המודלים(תבניות) הבסיסיות של הפרויקט לכל השכבות האחרות
  + אחר – מה שלפי שיקול דעתך את יכולה להפריד לשכבה אחרת
* SRP – לשים לב שאת מפצלת את הקוד בצורה יחידנית
* לא לממש דברים שכבר קיימים, כל פעם לנסות לחשוב על דברים וכלים שיכולים לעזור לך לפתור את הבעיה
* לא להשתמש בפונקציות בתוך הקונסטרקטור הוא נועד רק ליצירת אובייקטים או התחלתם
* למחוק הערות שלא קשורות לקוד כשאני CR
* למחוק רווחים מיותרים
* שמות של מתשנים**(להסתכל באתר על קונבנציות)**
* הפרדה לפי שיקול המחלקות ומי מחזיק אותן